

另一个小品，随便写了，反正这里观众不多就写一些暴论。

2026 年见证的所谓最“事与愿违”的事情是，本地大模型没有让我们身边的机器的性能有长足的进步，反而是由于大量的产能集中在所谓的高性能计算产品而导致了严重的机器涨价，反而降低了客户端的端侧性能。在这个基础上，我们想象一个极端化的场景。

就计算性能的角度看，CPU 随便给一个小垃圾就好了，反正现在 A18 Pro 和 Wildcat Lake 已经把消费者规训成小翘嘴了。那么之后我们就可以不再好好用什么 GPU 渲染你的终端，然后把桌面转化成一个纯粹的 agent caller。CPU 可能一个单核的就够了，然后反正你传输的也是文本，图片视频什么的可能需要的网络带宽高一点儿就配一个中端网卡，连 ssh 也方便。更极端一点儿，网卡的成本可以覆盖你的 CPU。屏幕的话也随便一点儿，反正你也做不了什么创造性的工作了，创造性的工作交给数位屏或者一万多的那个 iPad，屏幕直接给你随便上一个 300 nit 的 LCD。Digital Nomad 的窝里有光污染，外面有星巴克（表面上是消费入座实际上那个牌子是纸做的）可以给你用，你没什么场景是在烈日下看屏幕的。内存硬盘上一个简单的 QLC，反正产能不够，传输和收集也用不了多少带宽，本地不过是一个极不可靠的远程代码库的备份罢了。容量 8 + 64 估计也差不多了，实在不行就相信去中心化 VCS 做完一个删一个。最后散热的成本也省了，这机器无风扇，符合未来人类的优雅与创造力。

接下来到软件配置了。终端什么的上一个预制菜就好，浏览器上一个 chromium 的不知道哪儿来的神秘带一堆小插件的 fork，文件系统的话，最底下一定要用一个不可变文件系统，装的所有二进制指令装一次提交一次，如果遇到供应链投毒就直接呼叫 agent 清理，反正如果删坏了就回到上一个配置。不过与之相对的，tmp 一定要大，要到系统总存储容量的 50% 以上；可能和 tmp 合并，放一个专门放容器的地方——反正没人想起来什么时候关，机器炸盘了直接重启，如果重启没用就呼叫 agent 清理。最后放一点点算力在你的终端每次打开之前放 AI 总结的新闻，云电脑 / 小鸡快报或者放一个昨晚弄的工作的进展。说到工作，这个机器应该具有

永不休眠，战至最后一刻自刎归天等用户找充电器的觉悟，锁屏就不设计了，或者干脆开关键拿掉，有电直接开机，不能关机。

如果你还需要什么 internal 的话，也许这个机器应该有一个所谓巨大的进程空间，一个进程一个 agent 和它的几万个 subagent。

如果有这种极端的東西我一定第一时间关注销量，就这样。